

Voorstel tot wijziging wedstrijdreglement

van de Nederlandse Go Competitie

29 september 2006

Notatie:

Tekst met grijze achtergrond is nieuw door wijziging.

Schuingedrukte tekst verval.

Op één punt in Art. 21 zijn er twee wijzigingsvoorstellen, aangeduid met **OPTIE A** en **OPTIE B**.

I. Inleidende bepalingen

Art. 1

De Nederlandse Go Competitie, in dit reglement verder aan te duiden als "NGC", wordt georganiseerd en geregeld onder verantwoordelijkheid van de Nederlandse Go-Bond, in dit reglement verder aan te duiden als "NGoB". De competitieleiding is in handen van een of meer personen die worden aangewezen door het bestuur van de NGoB. Deze personen worden in dit reglement aangeduid als "de competitieleiding".

Art. 2

VERVALT:

In de NGC wordt door teams van drie spelers gestreden om de eerste plaats in de klasse of poule waarin een team speelt. Er is een Hoofdklasse, gevolgd door een Eerste klasse, Tweede klasse, etc.

WIJZIGING:

In de NGC wordt door teams van drie spelers gestreden om de eerste plaats in de klasse waarin een team speelt. Er is een Hoofdklasse, gevolgd door een Eerste klasse, Tweede klasse, etc.

Art. 3

VERVALT:

- 1. Een klasse bestaat uit een of meer verschillende poules.*
- 2. Een klasse kan niet meer dan twee keer zoveel poules bevatten als de klasse erboven of eronder.*
- 3. Het aantal klassen en het aantal poules binnen een klasse wordt bepaald door de competitieleiding en kan, bij een wijziging in het aantal deelnemende teams aan het begin van een competitieperiode worden aangepast met inachtneming van het bovenstaande.*

4. Een team neemt deel aan de competitie binnen zijn poule, waarbij ieder team een keer tegen elk ander deelnemend team in die poule uitkomt.

WIJZIGING:

1. Het aantal klassen wordt bepaald door de competitieleiding en kan, bij een wijziging in het aantal deelnemende teams, worden aangepast bij het maken van de indeling.
2. Een team neemt deel aan de competitie binnen zijn klasse, waarbij ieder team een keer tegen elk ander deelnemend team in die klasse uitkomt.

Art. 4

Alle deelnemende spelers moeten lid zijn van een door de NGoB erkende afdeling van de NGoB, in dit reglement verder aan te duiden met "club".

TOEVOEGING:

De spelers moeten lid zijn van de club waar ze voor uitkomen.

II. Indeling van de spelers over de teams

Art. 5

1. De indeling van de spelers over de teams wordt gedaan aan de hand van de speelsterkte van de spelers. De speelsterkte wordt bepaald aan de hand van de ratinglijst van de Europese Go Federatie (EGF). Waar in dit reglement over speelsterkte van spelers wordt gesproken, in de ruimste zin des woords, is steeds de sterkte volgens deze ratinglijst bedoeld.
2. Als geen EGF-rating bekend is zal de opgegeven sterkte van de speler worden gebruikt.

Art. 6

Een club waarvan drie of meer spelers willen deelnemen aan de , geeft de namen op van de spelers aan de competitieleiding, waarbij tevens wordt aangegeven welke spelers beschikbaar zijn als basisspelers voor de teams of het team. De naam en sterkte van spelers die als reservespelers beschikbaar zijn, en geen EGF-rating hebben, moeten worden opgegeven. Spelers die wel een EGF-rating hebben, staan automatisch ingeschreven als reservespeler bij hun club, en hoeven niet te worden opgegeven.

Art. 7

1. De indeling van basisspelers over een team wordt door de club gedaan met inachtnaam van de volgende regels:
 - 1a. De spelers zijn binnen een team op volgorde van sterkte ingedeeld.
 - 1b. De zwakste speler in een team mag nooit meer dan 100 EGF-rating punten zwakker zijn dan de sterkste speler in het daaropvolgende team.
2. De club kiest voor ieder team een teamleider uit de drie basisspelers.

Art. 8

1. De bordsterkte is de sterkte van de basisspeler op het desbetreffende bord.
2. Reservespelers en basisspelers mogen invallen op een bord als hij niet meer dan 50 EGF-rating punten sterker is dan de bordsterkte.
3. Indien een basisspeler verhinderd is, en er geen reservespeler beschikbaar is, is de wedstrijd aan het betreffende bord gewonnen voor de tegenstander.
4. Bij een wedstrijd moet minstens één basisspeler van het betreffende team opgesteld zijn.

Art. 9

1. Bij het treffen tussen de teams speelt telkens de sterkste speler van een team aan het eerste bord, de op een na sterkste speler aan het tweede bord, en de zwakste speler aan het derde bord. Daarbij is doorslaggevend de speelsterkte bij inschrijving.
2. Indien twee of meer spelers van een team volgens de ratinglijst exact dezelfde sterkte hebben, bepaalt de teamleider van dat team aan welke borden deze spelers spelen.

Art. 10

1. Als er een persoon is die niet als reservespeler is opgegeven, maar wel wil invallen in de competitie, dan kan bij de competitieleiding dispensatie worden aangevraagd. Dit dient uiteraard vooraf te gebeuren.
2. Als een basisspeler voor lange tijd niet in de competitie kan spelen (bijv. door vertrek naar buitenland), en er is geen invaller voorhanden, dan kan de competitieleiding toestemming worden gevraagd dat een speler sterker dan de bordsterkte uit de club gerecruteerd wordt voor dit team. Dit wordt aan alle teamleiders van de betreffende poule meegedeeld.

III. Speellocatie en aanvangstijd

Art. 11

Het treffen tussen twee teams geschiedt op een door de competitieleiding aangewezen speellocatie.

Art. 12

1. De partijen vangen in beginsel steeds aan om 20.00 uur. Teams mogen in onderling overleg afwijken van deze aanvangstijd, waarbij de competitieleiding vooraf van de gewijzigde tijd in kennis wordt gesteld.
2. Exact op de aanvangstijd worden de klokken gestart, ook indien op dat moment een of meer spelers ontbreken. Indien een speler 45 minuten na aanvangstijd van de wedstrijd niet aanwezig is, geldt de partij als gewonnen door de aanwezige tegenstander van die speler.
3. Indien beide spelers aan een bord na 45 minuten nog niet aanwezig zijn, geldt de partij als onbeslist.

Art. 13

Bij het verzetten van een wedstrijd dient de nieuwe speeldatum -tijd en -locatie op de datum van oorspronkelijke speeldatum bekend en doorgegeven aan de competitieleiding zijn. Het is maar eenmaal

mogelijk een wedstrijd te verzetten. De wedstrijd moet gespeeld worden voor of tijdens het afsluitende weekend. Als een nieuwe speeldatum niet kan worden overeengekomen, verliest het team dat als eerste te kennen gaf de wedstrijd te willen verzetten de wedstrijd.

IV. Partijregels

Art. 14

1. De partijen worden gespeeld met de Japanse spelregels zoals bekend en op te vragen bij de NgoB.
2. In de hoofdklasse wordt zonder voorgift gespeeld, tenzij beide spelers liever met voorgift spelen.
3. Een partij wordt met voorgift gespeeld als:
 - de sterkere speler een rating heeft van 2400 of sterker en het sterkteverschil meer is dan 300 punten.
 - de sterkere speler een rating heeft van 2200 tot 2400 en het sterkteverschil meer is dan 400 punten.
 - de sterkere speler een rating heeft van 1700 tot 2200 en het sterkteverschil meer is dan 500 punten.
 - de sterkere speler een rating heeft van 1699 of minder en het sterkteverschil meer is dan 600 punten.
4. Indien de zwakkere speler liever zonder voorgift speelt, dan wordt er een normale partij gespeeld, de uitslag hiervan telt mee in de competitie.
5. Als er met voorgift wordt gespeeld dan is de partij gewonnen voor de sterkere speler
6. Als er met voorgift wordt gespeeld dan is dat met volledige voorgift:
 - het aantal stenen voor is het sterkteverschil gedeeld door 100 afgerond naar beneden plus 1.
 - de komi is $6 \frac{1}{2}$ als de rest van het sterkteverschil gedeeld door 100 minder dan 50 is, anders krijgt wit $\frac{1}{2}$ komi.

Art. 15

Iedere speler beschikt per partij over een bedenktijd van 60 minuten. Na het verstrijken van de speeltijd krijgt een speler telkens 5 minuten reservetijd, waarin 15 zetten moeten worden gedaan. Na 15 zetten gaat een nieuwe reservetijd in van 5 minuten, etc. Indien er bij een wedstrijd gespeeld wordt met een elektronische timer, waarop geen Canadese byo-yomi mogelijk is, dan wordt er gespeeld met een byo-yomi van 1 steen in 20 seconden.

V. Uitslag en procedurele bepalingen

Art. 16

Beide teamleiders dienen de uitslag door te geven of, indien al doorgegeven, te controleren op de website van de NGC binnen zeven dagen na de speeldatum. Bij ontbreken van de uitslag gelden alle 3 partijen als onbeslist.

Art. 17

1. Indien de teamleiders over de uitslag van een of meer partijen geen overeenstemming kunnen bereiken, wordt - nadat eerst is geprobeerd in goed overleg tot een oplossing te komen - de competitieleiding hiervan zo spoedig mogelijk, maar uiterlijk binnen zeven dagen na de speeldatum, in kennis gesteld. Deze kennisgeving wordt door beide teamleiders gedaan per elektronische post onder opgaaf van de

redenen die tot het geschil hebben geleid. De teamleiders geven daarbij steeds zo veel mogelijk aan op welke punten zij het wel, en welke punten zij het niet eens zijn met de andere teamleider en waarom.

Art. 18

1. Een teamleider kan, indien hij het niet eens is met een beslissing van de competitieleiding, hiertegen een beroep instellen.
2. Een beroep als bedoeld in lid 1 moet schriftelijk binnen 14 dagen na het bekendmaken van de beslissing door de competitieleiding worden ingesteld per aangetekend schrijven aan het bestuur van de NGoB. De NGoB zal een Commissie van Beroep instellen die, na alle betrokken partijen gehoord te hebben, de beslissing van de competitieleiding in stand laten of herzien, waarbij zij zelf een nieuwe beslissing neemt.
3. De beslissingen van de Commissie van Beroep zijn bindend. Tegen de beslissingen van deze commissie staat geen verder beroep open.

VI. Promotie en degradatie

Art. 19

VERVALT:

1. Aan het einde van een competitieperiode stelt de competitieleiding de promoties en degradaties vast van de teams naar een hogere resp. lagere klasse. In principe promoveert er één team, en degradeert er één team uit elke poule. Uit de hoofdklasse degradeert ook één team. Hierop kan een uitzondering worden gemaakt afhankelijk van:

1a. Het aantal poules in de bovenliggende en onderliggende klasse.

1b. De spreiding van de teams over de poules. Bij niet gelijkmatige verdeling kan het nodig zijn extra teams te promoveren en/of te degraderen.

VERVALT:

2. De eindstand van een poule bepaalt welke teams promoveren of degraderen. Het team dat bovenaan staat promoveert, het team dat onderaan staat degradeert. Evenzo als meerdere teams promoveren en/of degraderen.

Oude Art 19.3 en 19.4 worden nu Art 19.1 en 19.2

- 1.** De eindstand in een poule wordt bepaald door achtereenvolgens
 - a. het aantal wedstrijdpunten
 - b. het aantal bordpunten
 - c. het onderling resultaat
 - d. de som van de wedstrijdpunten van de verslagen tegenstanders (SODOS)
 - e. de som van de bordpunten van de verslagen tegenstanders
- 2.** Indien lid 3 van dit artikel geen onderscheid tussen twee teams in de klassering van twee teams. Dan worden stappen b-e herhaald, maar met weglating van de resultaten van het 3e bord. Indien dit nog geen resultaat oplevert dan evenzo met weglating van de resultaten van zowel bord 2 als bord 3.

Art. 20

VERVALT:

- 1. Bij promotie verkrijgt een club het recht met een team in een hogere klasse te spelen, bij degradatie verliest de club het recht met een team in een klasse te spelen.*
- 2. Bij verandering van het aantal deelnemende teams, kan bij aanvang van een competitieperiode worden besloten meer of minder teams te promoveren of degraderen ná het spelen van die competitieperiode.*
- 3. Bij zeer grote verandering in het aantal deelnemende teams kan worden besloten tot het wijzigen van het aantal klassen en/of poules. In dit geval beslist de competitieleiding over de plaatsing van de teams over de poules.*

Art. 20

TOEVOEGING:

De procedure voor het plaatsen van clubs over de verschillende klassen, uitgaande van de einduitslag van het vorige seizoen is als volgt:

- 1. Ranking** - Alle klassen worden onder elkaar gezet. Binnen elke klasse worden de teams op volgorde van uitslag geplaatst. Zo verkrijgt men een lijst van de winnaar van de Hoofdklasse bovenaan, tot de verliezer van de laatste klasse onderaan.
- 2. Promotie en degradatie** - Het winnende team van elke klasse wisselt van positie met het verliezende team van de klasse erboven.
- 3. Invoeging en verwijdering** - Nieuwe teams worden op basis van de gemiddelde speelsterkte, maar conservatief, geplaatst in de lijst. Teams die zich uitschrijven worden verwijderd.
- 4. Verplaatsing** - Teams die een verzoek doen zoals beschreven in Art. 22, kunnen een nieuwe positie in de lijst krijgen.
- 5. Verdeling** - De lijst wordt verdeeld in groepen van opeenvolgende teams. De teams in de eerste groep spelen in de Hoofdklasse, de teams in de tweede groep spelen in de Eerste Klasse, etc. Deze verdeling is zo gelijkmatig mogelijk; bij voorkeur worden grote sterkteverschillen binnen een klasse vermeden.

Art. 21

Er gelden deze uitzonderingen:

1. Het promoverende team uit de Eerste Klasse speelt het eropvolgende seizoen in de Hoofdklasse - zij worden na de procedure beschreven in Art. 20 lid 1 bovenaan de lijst gezet.

OPTIE A:

2. Er mag, buiten het promoverende team uit de Eerste Klasse, maximaal één team in de Hoofdklasse geplaatst of ingevoegd worden.

OPTIE B:

2. Er mogen geen teams in de Hoofdklasse geplaatst of ingevoegd worden.

Art. 22 (was Art 21)

Een club kan bij het begin van een competitieperiode een verzoek doen aan de competitieleiding een bepaald team hoger of lager in te delen dan op grond waarvan het team volgens regels voor promotie en degradatie recht heeft, indien er een aanzienlijke verschuiving is opgetreden in de gemiddelde speelsterkte van een team na de daaraan voorafgaande competitieperiode.

Art. 23 (Was Art 22)

In gevallen als bedoeld in [art.22](#), houdt de competitieleiding steeds zo veel mogelijk rekening met de wensen van de clubs. Indien daaraan niet tegemoet wordt gekomen, wordt de club van een gemotiveerd antwoord daaromtrent voorzien. In alle gevallen beslist echter de competitieleiding.