

Reglement Nederlandse Go Competitie

Vastgesteld door de Algemene Vergadering op 16 april 2016

I. Inleidende bepalingen

ART. 1

De Nederlandse Go Competitie, in dit reglement verder aan te duiden als "NGC", wordt georganiseerd en geregeld onder verantwoordelijkheid van de Nederlandse Go-Bond, in dit reglement verder aan te duiden als "NGoB". De competitieleiding is in handen van één of meer personen die worden aangewezen door het bestuur van de NGoB. Deze personen worden in dit reglement aangeduid als "de competitieleiding".

ART. 2

In de NGC wordt door teams van drie spelers gestreden om de eerste plaats in de klasse waarin een team speelt. Er is een Hoofdklasse, gevolgd door een Eerste klasse, Tweede klasse, etc.

ART. 3

1. Het aantal klassen wordt bepaald door de competitieleiding en kan, bij een wijziging in het aantal deelnemende teams, worden aangepast bij het maken van de indeling.
2. Een team neemt deel aan de competitie binnen zijn klasse, waarbij ieder team één keer tegen elk ander deelnemend team in die klasse uitkomt.

ART. 4

1. Alle deelnemende spelers moeten lid zijn van de NGoB.
2. Een team wordt gevormd door leden van een door de NGoB erkende vereniging, in dit reglement verder aan te duiden met "club." Alle spelers van een team dienen lid te zijn van de club waarvoor ze uitkomen.
3. Twee of meer clubs kunnen binnen de NGC ook gecombineerd worden tot één club, met inachtneming van de volgende regels:
 - a. De spelers die uitkomen voor deze gecombineerde club hoeven slechts lid te zijn van één van deze clubs, met inachtneming van lid 1 van dit artikel.
 - b. Clubs die zich inschrijven als gecombineerde club moeten een sterke verbintenis hebben, bijvoorbeeld door hun geografische ligging en het bestaan van een belangrijk aantal mensen dat de clubavonden van beide clubs bezoekt. De competitieleiding beslist of aan deze voorwaarden is voldaan.
 - c. Bij inschrijving voor de NGC dient de gecombineerde club aan de competitieleiding te melden welke van de clubs als thuisbasis dient voor NGC-wedstrijden. Deze lokatie mag eventueel rouleren over de lokaties van de deelnemende clubs, in dat geval dient het roulatieschema aan de competitieleiding te worden gemeld.

4. Een team kan ook gevormd worden door spelers die een andere binding met elkaar hebben dan clubverband. Deze teams worden in dit reglement verder aangeduid als "onafhankelijke teams." Voor onafhankelijke teams gelden de volgende regels:
 - a. Onafhankelijke teams worden geacht uit te komen voor een stad, waarbij minimaal één teamlid die stad als woonplaats moet hebben.
 - b. Een onafhankelijk team dient de beschikking te hebben over een lokatie waar NGC-wedstrijden gespeeld kunnen worden. Deze lokatie dient bij inschrijving voor de NGC aan de competitieleiding gemeld te worden. Deze lokatie hoeft niet noodzakelijk gevestigd te zijn in de stad waarvoor het team uitkomt. De opgegeven lokatie wordt door de competitieleiding gebruikt om vast te stellen of de reisafstand voor deelnemende teams acceptabel blijft.
 - c. Onafhankelijke teams die voor dezelfde stad uitkomen worden binnen de NGC op dezelfde manier behandeld als teams die voor dezelfde club uitkomen. In het vervolg van dit reglement kan overal waar "club" genoemd wordt ook "onafhankelijke teams voor één stad" gelezen worden.
 - d. Wanneer in een stad al een club gevestigd is kan voor die stad géén onafhankelijk team aan de NGC deelnemen.

II. Indeling van de spelers over de teams

ART. 5

1. De indeling van de spelers over de teams wordt gedaan aan de hand van de speelsterkte van de spelers. De speelsterkte wordt bepaald aan de hand van de ratinglijst van de Europese Go Federatie (EGF) bij sluiting van de inschrijving . Waar in dit reglement over speelsterkte van spelers wordt gesproken, in de ruimste zin des woords, is steeds de sterkte volgens deze ratinglijst bedoeld.
2. Als geen EGF-rating bekend is, zal de opgegeven sterkte van de speler worden gebruikt.
3. Indien een speler volgens een club veel sterker is dan diens EGF-rating, dan kan de club waar deze speler deelneemt een verzoek doen aan de competitieleiding om de speelsterkte aan te passen. De aangepaste speelsterkte moet minstens 200 EGF-punten hoger liggen dan de huidige EGF-rating.
4. Een speler kan per semester slechts voor één (eventueel gecombineerde) club uitkomen.

ART. 6

1. Een club waarvan drie of meer spelers willen deelnemen aan de NGC, geeft de namen op van de spelers aan de competitieleiding, waarbij tevens wordt aangegeven welke spelers beschikbaar zijn als basisspelers voor de teams of het team.
2. Spelers die een EGF-rating hebben, staan automatisch ingeschreven als reservespeler bij de club waarvoor ze volgens de EGF-ratinglijst spelen, en hoeven niet te worden opgegeven. Indien spelers met een EGF-rating wel worden opgegeven door een club, zijn ze reservespeler voor deze club, en is de op de EGF ratinglijst vermelde club niet van belang. Voor alle spelers die daadwerkelijk meespelen geldt altijd Art. 4.

ART. 7

1. De indeling van basisspelers over een team wordt door de club gedaan met inachtnaam van de volgende regels:
 - a. De spelers zijn binnen een team op volgorde van sterkte ingedeeld.
 - b. De zwakste speler in een team mag nooit meer dan 100 EGF-ratingpunten zwakker zijn dan de sterkste speler in het daaropvolgende team.
2. De club kiest voor ieder team een teamleider. Deze is niet noodzakelijk één van de basisspelers.

ART. 8

1. De bordsterkte is de sterkte van de basisspeler op het desbetreffende bord.
2. Een reservespeler of basisspeler mag invallen op een bord als hij/zij niet meer dan 50 EGF-rating punten sterker is dan de bordsterkte. Deze beperking geldt niet als er wordt ingevallen in het eerste team.
3. Indien een basisspeler verhinderd is, en er geen reservespeler beschikbaar is, is de wedstrijd aan het betreffende bord gewonnen voor de tegenstander.
4. Bij een wedstrijd moet minstens één basisspeler van het betreffende team opgesteld zijn.

ART. 9

1. Bij het treffen tussen de teams speelt telkens de sterkste speler van een team aan het eerste bord, de op een na sterkste speler aan het tweede bord, en de zwakste speler aan het derde bord. Daarbij is doorslaggevend de speelsterkte bij inschrijving.

2. Indien twee of meer spelers van een team volgens de ratinglijst exact dezelfde sterkte hebben, bepaalt de teamleider van dat team aan welke borden deze spelers spelen.
3. De teamleider is verantwoordelijk voor het controleren van de opstelling van beide teams. Eenmaal begonnen met spelen, is de opstelling van de tegenstander geaccepteerd.

ART. 10

1. Als een persoon die niet als reservespeler is opgegeven wil invallen in de competitie, dan kan bij de competitieleiding dispensatie worden aangevraagd. Dit dient uiteraard vooraf te gebeuren.
2. Als een basisspeler voor langere tijd niet in de competitie kan spelen (bijv. door vertrek naar buitenland), en er is geen invaller voorhanden, dan kan de competitieleiding toestemming worden gevraagd om een speler sterker dan de bordsterkte uit de club te rekruteren voor dit team. Dit wordt aan alle teamleiders van de betreffende poule meegedeeld.

III. Speellocatie en aanvangstijd

ART. 11

1. Het treffen tussen twee teams geschiedt op een door de competitieleiding aangewezen speellocatie en datum. Hierbij wordt zoveel mogelijk rekening gehouden met de fysieke afstand tussen de gebruikelijke speellocaties van de betreffende teams.
2. Teams mogen in onderling overleg afwijken van de door de competitieleiding vastgestelde speeldatum en -locatie, met inachtneming van artikel 13.
3. Wanneer het teams in onderling overleg niet lukt een alternatieve speeldatum of -locatie vast te stellen, is het toegestaan één of meer partijen van een wedstrijd online te spelen, met inachtneming van de volgende bepalingen:
 - a. Elk team mag slechts éénmaal per semester een wedstrijd of één of twee partijen van een wedstrijd online spelen.
 - b. De teams dienen er zelf zorg voor te dragen dat een online wedstrijd fair gespeeld wordt en dat de opgestelde spelers daadwerkelijk zelf spelen zonder hulp van anderen.
 - c. De competitieleiding dient vooraf geïnformeerd te worden over het voornemen een wedstrijd online te spelen, inclusief informatie over de server waarop gespeeld gaat worden en account-namen van de betreffende spelers.

ART. 12

1. De partijen vangen in beginsel steeds om kwart voor acht (19.45 uur) aan. Teams mogen in onderling overleg afwijken van de aanvangstijd, waarbij de competitieleiding vooraf van de gewijzigde tijd in kennis wordt gesteld.
2. Exact op de aanvangstijd worden de klokken gestart, ook indien op dat moment een of meer spelers ontbreken. Indien een speler 45 minuten na aanvangstijd van de wedstrijd niet aanwezig is, geldt de partij als gewonnen door de aanwezige tegenstander van die speler.
3. Indien beide spelers aan een bord na 45 minuten nog niet aanwezig zijn, geldt de partij als onbeslist.

ART. 13

Bij het verzetten van een wedstrijd dient de nieuwe speeldatum, -tijd en -locatie op de datum van de oorspronkelijke speeldatum bekend en doorgegeven aan de competitieleiding te zijn. Het is slechts éénmaal mogelijk een wedstrijd te verzetten. De wedstrijd moet gespeeld worden voor of tijdens het afsluitende weekend. Als een nieuwe speeldatum niet kan worden overeengekomen, verliest het team dat als eerste te kennen gaf de wedstrijd te willen verzetten de wedstrijd.

IV. Partijregels

ART. 14

1. De partijen worden gespeeld met de Japanse spelregels zoals bekend en op te vragen bij de NgoB.
2. Er wordt zonder voorgift gespeeld.

ART. 15

Iedere speler beschikt per partij over een bedenktijd van 60 minuten. Na het verstrijken van de speeltijd krijgt een speler telkens 5 minuten reservetijd, waarin 15 zetten moeten worden gedaan. Na 15 zetten gaat een nieuwe reservetijd in van 5 minuten, etc. Indien er bij een wedstrijd gespeeld wordt met een elektronische timer, waarop geen Canadese byo-yomi mogelijk is, dan wordt er gespeeld met een byoyomi van 1 steen in 20 seconden.

V. Uitslag en procedurele bepalingen

ART. 16

De teamleider van het winnende team dient de uitslag binnen zeven dagen na de speeldatum door te geven op de website van de NGC. De teamleider van het

verliezende team dient deze uitslag op de website te controleren. Bij ontbreken van de uitslag gelden alle 3 partijen als onbeslist.

ART. 17

1. Indien de teamleiders over de uitslag van een of meer partijen geen overeenstemming kunnen bereiken, wordt - nadat eerst is geprobeerd in goed overleg tot een oplossing te komen - de competitieleiding hiervan zo spoedig mogelijk, maar uiterlijk binnen zeven dagen na de speeldatum, in kennis gesteld. Deze kennisgeving wordt door beide teamleiders gedaan per elektronische post onder opgave van de redenen die tot het geschil hebben geleid. De teamleiders geven daarbij steeds zo veel mogelijk aan op welke punten zij het wel, en op welke punten zij het niet eens zijn met de andere teamleider en waarom.
2. Indien zich een geval voordoet als bedoeld in het vorige lid, confronteert de competitieleiding beide teamleiders met elkaars standpunten, waarna deze in de gelegenheid worden gesteld een reactie te geven op het standpunt van de ander. Daarna neemt de competitieleiding een beslissing over de uitslag, waarbij kan worden bepaald dat de partij geldt als gewonnen voor een van beide spelers, of als onbeslist. Deze beslissing wordt zo spoedig mogelijk aan beide teamleiders bekend gemaakt.

ART. 18

1. Een teamleider kan, indien hij het niet eens is met een beslissing van de competitieleiding, hiertegen een beroep instellen.
2. Een beroep als bedoeld in lid 1 moet schriftelijk binnen 14 dagen na het bekendmaken van de beslissing door de competitieleiding worden ingesteld per aangetekend schrijven aan het bestuur van de NGoB. De NGoB zal een Commissie van Beroep instellen die, na alle betrokken partijen gehoord te hebben, de beslissing van de competitieleiding in stand laten of herzien, waarbij zij zelf een nieuwe beslissing neemt.
3. De beslissingen van de Commissie van Beroep zijn bindend. Tegen de beslissingen van deze commissie staat geen verder beroep open.

VI. Promotie en degradatie

ART. 19

1. De eindstand in een klasse wordt bepaald door achtereenvolgens:
 - a. het aantal wedstrijdpunten
 - b. het aantal bordpunten
 - c. het onderling resultaat

- d. de som van de wedstrijdpunten van de verslagen tegenstanders (SODOS)
 - e. de som van de bordpunten van de verslagen tegenstanders.
2. Indien met lid 1 van dit artikel geen onderscheid wordt gemaakt voor de klassering van twee of meer teams, dan worden stappen b-e herhaald, maar met weglating van de resultaten van het 3e bord. Indien dit nog geen resultaat oplevert dan evenzo met weglating van de resultaten van zowel bord 2 als bord 3. Indien dit ook geen onderscheid maakt dan delen de teams een plaats in de klassering. Voor de indeling van het eerstvolgende seizoen zal voor deze teams gebruik worden gemaakt van loting.

ART. 20

De procedure voor het plaatsen van clubs over de verschillende klassen, uitgaande van de einduitslag van het vorige seizoen is als volgt:

1. **Ranking** - Alle klassen worden onder elkaar gezet. Binnen elke klasse worden de teams op volgorde van uitslag geplaatst. Zo verkrijgt men een lijst van de winnaar van de Hoofdklasse bovenaan, tot de verliezer van de laatste klasse onderaan.
2. **Promotie en degradatie** - Het winnende team van elke klasse wisselt van positie met het verliezende team van de klasse erboven.
3. **Invoeging en verwijdering** - Nieuwe teams worden op basis van de gemiddelde speelsterkte, maar conservatief, geplaatst in de lijst. Teams die zich uitschrijven worden verwijderd.
4. **Verplaatsing** - Teams die een verzoek doen zoals beschreven in Art. 22, kunnen een nieuwe positie in de lijst krijgen.
5. **Verdeling** - De lijst wordt verdeeld in groepen van opeenvolgende teams. De teams in de eerste groep spelen in de Hoofdklasse, de teams in de tweede groep spelen in de Eerste Klasse, etc. Deze verdeling is zo gelijkmatig mogelijk; bij voorkeur worden grote sterkteverschillen binnen een klasse vermeden.

ART. 21

Op de procedure beschreven in Art. 20 gelden deze uitzonderingen:

1. Het promoverende team uit de Eerste Klasse speelt het eerstvolgende seizoen in de Hoofdklasse - zij worden na de procedure beschreven in Art. 20 lid 1 bovenaan de lijst gezet.
2. Er mag, buiten het promoverende team uit de Eerste Klasse, maximaal één team in de Hoofdklasse geplaatst of ingevoegd worden.

ART. 22

Een club kan bij het begin van een competitieperiode een verzoek doen aan de competitieleiding een bepaald team hoger of lager in te delen dan op grond waarvan het team volgens regels voor promotie en degradatie recht heeft, indien er een aanzienlijke verschuiving is opgetreden in de gemiddelde speelsterkte van een team na de daaraan voorafgaande competitieperiode.

ART. 23

In gevallen als bedoeld in Art. 22, houdt de competitieleiding steeds zo veel mogelijk rekening met de wensen van de clubs. Indien daaraan niet tegemoet wordt gekomen, wordt de club van een gemotiveerd antwoord daaromtrent voorzien. In alle gevallen beslist echter de competitieleiding.